

目次

1. はじめに
2. セットアップと設置
3. ダーツとチップについて
4. ボタン操作
5. LED 表示の見方
6. ゲームルール
 - '01 ゲーム (301~1001)
 - スコアクリケット / ノースコアクリケット / カットスロートクリケット
 - LUDO (メンシュアーゲレディヒニッヒ)
 - KILLER
 - Scram / Scram Cricket
 - Over / Under
 - Around the Clock (通常・ダブル・トリプル)
 - Count Up / High Score / Random Shoot
 - Shanghai I / II / III
 - Halve It / 12 ラウンド
 - Follow the Leader (Continue / Leader)
 - All 51 by 5
 - BINGO
 - 21 Points
 - Shove Ha Penny
 - DOUBLE DOWN 41 (12 ラウンド / ランダム)
 - Best Ten
 - RED & GREEN
 - 9 LIVES
 - Tennis
 - English Cricket
 - Soccer
 - Golf
 - Billiards (9 Ball)
 - Snooker
 - Baseball
 - Free
7. トラブルシューティング

1. はじめに

- 使用前に本マニュアルをよく読み、ゲームのルールや操作方法に慣れてください。
- 本説明書は 208/208C/216/216C 共通です。
 - 216/216C : 1~16 人で 30 種類のゲームシリーズ
 - 208/208C : 1~8 人で 21 種類のゲームシリーズ

4. ボタン操作

ボタン	機能
CHANGE	設定確認 / 次プレイヤーへの切替
II>RE-START	2 秒長押しでゲーム再スタート
GAME / PLAYER	ゲーム・プレイヤー選択
II>DELETE	スコア削除 (2 秒長押し)
OPTION / HOLD	ゲームオプション選択 / ダーツボード固定
II>SOUND	サウンド ON/OFF (2 秒長押し)

5. LED 表示

- プレイヤーとラウンド表示：「PL-#」「rd#」
 - 一時スコアウィンドウ：1~4 ドットでプレイヤー番号
 - 累計スコアウィンドウ：残りダーツを 3 つの点で表示
 - Cricket：閉鎖状態は下段で表示、上段は全員が閉鎖済みかどうか
-

6. ゲームルール

6.1 '01 ゲーム (301~1001)

- 目的：開始スコアから毎ラウンド減点し、正確に 0 にする
- バスト：残りスコアを超えるとバストになり、前ラウンドに戻る
- ダブル IN/OUT、オープン IN/OUT あり

6.2 スコアクリケット / ノースコアクリケット / カットスロートクリケット

- 15~20+ブルズアイを閉鎖
- カットスロートでは閉鎖後、得点は相手に加算

6.3 LUDO

- 累計スコアを競い、同点の場合は「キル」で前プレイヤーを 0 に戻す
- ターゲットスコア到達かライフ 7 で勝利

6.4 KILLER

- 自分の番号を設定
- ライフを溜めてキラーになり、他プレイヤーを倒す
- オプション：3-7 ライフ / ダブルリング

6.5 Scram / Scram Cricket

- 21 ターゲットまたは 15~20+ブルズアイ
- スコアラーは点数最大化、ストッパーは全ターゲット消去

6.6 Over / Under

- Over：リーダーより高いスコアを目指す
- Under：リーダーより低いスコアを目指す
- オプション：Continue / Leader

6.7 Around the Clock

- 1~20+ブルズアイを順にヒット
- オプション：通常 / ダブル / トリプル

6.8 Count Up / High Score / Random Shoot

- Count Up : 目標スコアに到達
- High Score : 設定ラウンドで最高合計
- Random Shoot : 指定セグメントヒットで加点

6.9 Shanghai I / II / III

- 1~7 または 1~20 順にターゲット
- 上海ヒットで即勝利条件あり (II/III)

6.10 Halve It / 12 ラウンド

- ランダムターゲット、未ヒットでスコア半減
- 12 ラウンドは固定ターゲット順

6.11 Follow the Leader

- Continue / Leader オプション
- ターゲットをヒットしないとライフ減少
- Leader : 低スキル向けにターゲット易化

6.12 All 51 by 5

- ラウンドスコアを 5 の倍数で計算
- バスト条件あり

6.13 BINGO

- 1~5 を狙い、発行番号と一致でポイント倍増
- 最大 10 点、最低 0 点

6.14 21 Points

- 1~3 本のダーツで正確に 21 点を指す
- バスト : 21 点超過

6.15 Shove Ha Penny

- 15~20+ブルズアイに順にマーク
- マーク 3 つで次の番号

6.16 DOUBLE DOWN 41

- 12 ラウンド / ランダム
- 開始スコア 41 点、Halve It 形式

6.17 Best Ten / RED & GREEN / 9 LIVES

- Best Ten : 10 本ダーツでターゲットヒット
- RED & GREEN : 指定順にヒット
- 9 LIVES : ライフ制

6.18 Tennis

- 2 人専用
- サーブ/レシーブ、4 ボールでゲーム、6 ゲームでセット
- デュース・タイブレーク対応

6.19 English Cricket / Soccer / Golf

- Cricket : 投手と打者、9 ウィケット
- Soccer : ブルズアイでボール取得、ダブルで得点
- Golf : 18 ホールを少ない打数で制覇

6.20 Billiards (9 Ball) / Snooker

- 9 Ball：1～9 を順にヒット、9 番で得点
- Snooker：赤→色順にヒット、得点計算

6.21 Baseball

- 2 チーム、投手／打者
- 投手の投げに応じて 1～3 塁・ホームラン判定
- 3 アウトで交代

6.22 Free

- 10/20/30 本のダーツで自由にスコア獲得
- 全ターゲット有効、ダブル／トリプルカウント

7. トラブルシューティング

問題	確認項目	対処法
電源が入らない	プラグやアダプターの接続	再差し込み
表示が乱れる	ジャック接続	抜き差し
Stuck 表示 & Du-Du 音	ダーツが引っかかっているか	ダーツを外す
チップ折れ	ターゲット裏から取り出す	ニードルノーズプライヤーで押し出す
